

DAFTAR PUSTAKA

- Ari Nur Rokhman. (2020). “*Rancang Bangun Aplikasi Absensi Karyawan Menggunakan Location Based Service (LBS)*”. Skripsi, Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Fachrival Mustari. (2021). “*Aplikasi Absensi Guru Pada Sekolah Berbasis Android*”. Skripsi, Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.
- Firman Taufik. (2021). “*Perancangan Aplikasi Presensi Karyawan Menggunakan Metode Geofencing*”. Skripsi, Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi & Komputer Universitas Nusa Putra.
- Herdiansah, Arief., Nurnaningsih, Desi., Rusdianto, Hengki. (2022). Pemanfaatan Flutter Pada Pengembangan Aplikasi Mobile Ebisnis Penyediaan Bahan Baku Bisnis Katering. *Jurnal Teknoinfo* 16(2): 291-303.
- Muhammad Alfin Pangestu. (2023). “*Sistem Informasi Pembelajaran Online Berbasis Mobile Menggunakan Flutter (Magang Bersertifikat Program Mbkm)*”. Skripsi, Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Indonesia Yogyakarta.
- Nixon Erzed, Nizirwan Anwar, Agung Mulyo Widodo, Eko Prasetyo, Kundang Karsono Juman (2022) dalam “*Implementasi Flutter Pada Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Mobile*” *Jurnal IKRAITH-INFORMATIKA* Vol 6 No 3 November 2022
- Pub.dev (2022). Flutter Geolocator Plugin. <https://pub.dev/packages/geolocator> Tanggal Akses 5 Agustus 2023, Pukul 22:40 WIB.
- Rega Hadi Gunawa, Dian Rahadia, Yuniar Purwanti. “*Pembuatan Absensi Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall Untuk Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi*”, GUNAHUMAS. *Jurnal Kehumasan* ISSN – 2655 - 1551, Volume 2, Nomor 1, Edisi Agustus, Tahun 2019.
- Rifqy Apriansyah Pradana. (2021). “*Aplikasi Absensi Berdasarkan Lokasi Bagi Pegawai Dinas Perhubungan Kota PangkalPinang Berbasis Android*”. Skripsi, Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.
- Sudrajat, Budi. (2021). Penggunaan Teknologi Flutter dalam Aplikasi Mobile Untuk Pengembangan Kedai Kopi. *Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer* 6(1): 1-9
- VisualStudioCode.com. (2020). GettingStarted. <https://code.visualstudio.com/docs> Tanggal Akses 5 Agustus 2023, Pukul 21:32 WIB.