

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini perkembangan teknologi informasi di masa globalisasi nyaris terdapat disegala aspek kehidupan, pengolahan informasi yang sebelumnya hanya menggunakan sistem pembukuan kini dapat dilakukan dengan bantuan perangkat komputer yang dirancang untuk mempermudah pekerjaan tersebut. Terlebih dengan berkembangnya teknologi internet saat ini, dengan mudahnya memperoleh informasi hanya dengan menggunakan perangkat komputer yang terhubung dengan internet kapan dan di mana saja.

Penggunaan teknologi informasi serta *database* yang memakai website, maka data yang sudah diperoleh bisa dengan mudah untuk dikelola, diproses serta dikirim tanpa membutuhkan waktu dan biaya yang lebih banyak. Untuk mewujudkannya maka perlu menciptakan sebuah sistem informasi yang berbasis website. Sistem informasi berbasis website dapat dibuat dengan suatu *framework* ialah, suatu kerangka kerja yang digunakan untuk memudahkan proses perancangan dan mengembangkan website. *Codeigniter* ialah salah satu *framework* yang bisa digunakan untuk merancang dan mengembangkan website berbasis PHP.

IMPMBL Yogyakarta (Ikatan Montolulusan Pemuda Mahasiswa Banggai Laut) merupakan organisasi kedaerahan yang berada di Yogyakarta semenjak 30 April 2016. Berfungsi untuk mewadahi pelajar, mahasiswa serta alumni Kabupaten Banggai Laut Sulawesi Tengah yang berada di Yogyakarta, sesuai dengan fakta yang ditemui secara langsung dalam proses pendataan pelajar, mahasiswa serta alumni Kabupaten Banggai Laut oleh bagian sekretariat, baik pendataan anggota pelajar, mahasiswa ataupun alumni ditatap kurang efisien serta efektif. Perihal ini disebabkan dalam pengolahan data, pengambilan data, sampai penyimpanan data cuma sebatas pengetikan serta pengarsipan data menggunakan aplikasi Ms Word dan MS Excel. Sehingga dalam menciptakan sesuatu laporan secara totalitas, laporan tersebut relatif lama serta kurang lengkap. Dampaknya hendak memperlambat informasi dari data-data mahasiswa, pelajar ataupun alumni yang diperlukan oleh pemerintah daerah ataupun buat kebutuhan organisasi IMPMBL.

Dalam kasus ini penulis menggunakan *framework codeigniter*. *Codeigniter* adalah sebuah kerangka kerja untuk web yang dibuat dalam format PHP. Format ini kemudian dapat digunakan untuk membuat sistem aplikasi web yang kompleks. *Codeigniter* dapat mempercepat proses pembuatan web, karena semua *class* dan modul yang diperlukan sudah ada dan programmer hanya perlu menggunakannya kembali pada aplikasi web yang akan dibuat. *Codeigniter* memiliki *library* yang lengkap untuk mengerjakan operasi-operasi yang umum dibutuhkan oleh aplikasi berbasis web seperti mengakses database, memvalidasi form sehingga sistem yang

dikembangkan menjadi mudah. *Codeigniter* juga dapat mempermudah pengembang dalam membuat aplikasi web berbasis PHP, karena *codeigniter* sudah memiliki kerangka kerja sehingga tidak perlu menulis semua kode program dari awal. Selain itu, struktur dan susunan logis dari *codeigniter* membuat aplikasi menjadi semakin teratur dan dapat fokus pada fitur-fitur apa yang akan dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi tersebut.

Berdasarkan permasalahan di atas, penulis berpikir analisis tentang bagaimana membantu proses pendataan anggota pelajar, mahasiswa serta alumni Banggai Laut di Yogyakarta berbasis website dengan menggunakan *Framework Codeigniter*. Penelitian ini diharapkan dapat membantu dalam proses pendataan pelajar, mahasiswa serta alumni Kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang sudah dijabarkan di atas, maka diperoleh rumusan masalah untuk membuat implementasi pendataan anggota ikatan pelajar dan mahasiswa kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta berbasis website dengan menggunakan *framework codeigniter*.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Ruang lingkup dalam pendataan ikatan pelajar dan mahasiswa kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta antara lain:

1. Sistem ini dibuat hanya untuk pendataan Pelajar, Mahasiswa dan Alumni Kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta.

2. Sistem dibuat menggunakan *framework Codeigniter*.
3. Proses pengiriman data lengkap pelajar, mahasiswa dan alumni Kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta kepada pemerintah daerah Kabupaten Banggai Laut dikirim secara langsung melalui Email.
4. Sistem akan menghasilkan informasi berupa:
  - a. Data pribadi Mahasiswa pelajar dan alumni Kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta
  - b. Data mahasiswa berada di Kabupaten Banggai Laut (Alamat Rumah)
  - c. Data mahasiswa berada di Yogyakarta (Alamat Kos, Kampus)
  - d. Alamat domisili mahasiswa dalam bentuk map

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk menghasilkan aplikasi pendataan anggota pelajar, mahasiswa dan alumni Kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta.
2. Mengimplementasikan *framework codeigniter* pada sistem pendataan anggota pelajar, mahasiswa dan alumni Kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta.
3. Membantu penyampaian informasi mengenai data-data pelajar, mahasiswa dan alumni Kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta.
4. Membantu proses pendataan yang selama ini tidak semua pelajar, mahasiswa dan alumni Kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta, dapat terdata.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk membantu mendapatkan informasi dari data-data anggota ikatan pelajar, mahasiswa dan alumni Kabupaten Banggai Laut yang berada di Yogyakarta.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk memahami lebih jelas penulisan tugas akhir ini, dapat dilihat beberapa materi yang tertera pada laporan tugas akhir yang sudah dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pendahuluan merupakan uraian tentang dasar-dasar serta rangkuman pemikiran yang melandasi diadakannya penelitian ini. Rangkuman penelitian ini diantaranya latar belakang permasalahan, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

Pada bab ini membuat bahasa umum yang menjelaskan tentang teori-teori pemecahan masalah yang relevan terkait dengan permasalahan yang sedang menjadi topik pembahasan dan digunakan untuk mendukung penyusunan atau penulis skripsi ini.

#### **BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini membahas tentang bahan-bahan dan alat-alat yang dipergunakan, tahap analisis untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem yang akan dibangun

serta tata cara metode perancangan sistem yang digunakan untuk mengelolah sumber data yang dibutuhkan.

#### BAB IV IMPLEMENTASI PEMBAHASAN

Pada bagian ini akan diuraikan mengenai implementasi dan uji coba sistem, menjelaskan tentang pembahasan yang berisi mengenai gambaran umum isi sistem dan juga disertai dengan potongan kode programnya.

#### BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan yang dihasilkan dari pembahasan implementasi dari sistem dan saran-saran untuk pengembangan sistem yang telah dibuat.