

DAFTAR PUSTAKA

- A, Herli, et al. *Sistem Pencarian Hotel Berdasarkan Rute Perjalanan Terpendek Dengan mempertimbangkan Daya Tarik Wisata Menggunakan Algoritma Greedy*. Surabaya, Universitas Airlangga, 2015.
- Anggraini, Wresni, and Febri Novia Warman. "Scheduling." *Perbaikan Berkelanjutan Pada Sistem Penjadwalan Perkuliahan Dengan Penjadwalan Berbasis Aplikasi dan Website*, vol. 1, no. 1, 2019, <https://journal.binus.ac.id/index.php/EMACS/article/view/5744>.
- Arifin, Indra. *Perancangan Konsep Visual Aplikasi Mobile "Ingani" Untuk Galeri Seni Di Yogyakarta*. Yogyakarta, UPT Perpustakaan ISI, 2017. *digilib*, <http://digilib.isi.ac.id/2730/6/JURNAL%20TUGAS%20AKHIR.pdf>.
- Bernigen, Bryan. *Penerapan Algoritma Greedy Dalam Penjadwalan Pasien Untuk Memaksimalkan Jumlah Pasien*, 2021, [https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2021-2022/Makalah/Makalah-IF2211-Stima-2022-K1%20\(13\).pdf](https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2021-2022/Makalah/Makalah-IF2211-Stima-2022-K1%20(13).pdf).
- D, Haryadi, and Jamal A. *Preferensi Dosen Pada Proses Penjadwalan Kuliah Menggunakan Algoritma Genetik Studi Kasus: Universitas Al Azhar Indonesia*. Jakarta Selatan, Journal Al Azhar, 2017.
- Hardian, Achmad, and Andreas Rio Adriyanto. *PERANCANGAN DESAIN APLIKASI GALERI NASIONAL INDONESIA*, 2018,

<https://repository.telkomuniversity.ac.id/pustaka/147116/perancangan-desain-aplikasi-galeri-nasional-indonesia.html>.

Khader, Yasmin Math, et al. *Implementasi Algoritma Greedy Dalam Penjadwalan Matakuliah (Studi Kasus : Penjadwalan Semester Ganjil 2017-2018*

Informatika ITENAS). vol. 4 (3), Bandung, Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan, 2018. *Utama*.

Kusuma, Raden Aji Satria. *Perancangan Aplikasi Marketplace Pameran Lukisan Berbasis Android*. Jakarta Barat, Universitas Esa Unggul, 2020. *digilib*,

<https://digilib.esaunggul.ac.id/perancangan-aplikasi-market-place-pameran-lukisan-berbasis-android-15532.html>.

Muklason, Ahmad. *Solver Penjadwal Ujian Otomatis Dengan Algoritma Maximal Clique dan Hyper-heuristics*, 2017, <https://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/SNTIKI/article/viewFile/3300/2101>.

Musholiha, Nindya Retno. *DESAIN VIRTUAL DIGITAL GEDUNG PAMERAN UNIVERSITAS TRISAKTI*, vol. 19, no. 2, 2021, <https://trijurnal.lemlit.trisakti.ac.id/index.php/agora/article/view/9721>.

Nasjuadil, N. *Hasil Penelitian Karakteristik Lukisan Multazam Kamil*. Makassar, Universitas Negeri Makassar, 2019. *enprints*, http://eprints.unm.ac.id/16123/1/JURNAL_NASJUADIL.pdf.

- Nurohmat, Arip, et al. *Aplikasi Android Pada Pembelajaran Seni Rupa*. Jakarta, ikipsiliwangi, 2021. *Science and Technology Index*, <https://ikipsiliwangi.ac.id/wp-content/uploads/2020/01/Pemberitahuan-Hasil-Akreditasi-Jurnal-Ilmiah-Periode-VII-Tahun-2019.pdf>.
- Pavin Suwarmayanti, Ni Luh Gede, et al. *Penerapan Algoritma Genetika Untuk Penjadwalan Mata Pelajaran*, vol. 1, no. 3, 2016, <https://publikasi.dinus.ac.id/index.php/jais/article/viewFile/1255/94> 2.
- Popi, Selpira. *SISTEM PENJADWALAN DOKTER JAGA MENGGUNAKAN ALGORITMA GREEDY DENGAN PERMUTASI (STUDI KASUS : RSUD ARIFIN ACHMAD PEKANBARU)*, 2010. Skripsi thesis, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Rahmah, and Mansur. *Desain dan implementasi sistem penjadwalan agenda berbasis android*, vol. 8, no. 2, 2017, <https://journal.unilak.ac.id/index.php/dz/article/view/646>.
- Suwityantini, and Dwi. *Manajemen Pemasaran Karya Seni Lukis (Studi Kasus pada Pameran Seni Rupa dan Pasar Seni Art Jog)*. vol. 1 (8), Bali, Jurnal Ekobis Dewantara, 2018. 67-77 vols. *peneliti*.
- Tunikhmah, Nadia. *Instagram Selfie di Pameran Art Jog*. vol. 21(2), Yogyakarta, Institut Seni Indonesia, 2018. 108-119 vols. *Journal ISI*.