

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dalam pengembangan web desain untuk aplikasi tenaga kerja pada PT. Trisakti Pilar Persada, dapat disimpulkan bahwa hasil desain antarmuka dilakukan *usability testing* menggunakan metode *Single Ease Question* (SEQ) dan *System Usability Scale* (SUS) untuk mengukur tingkat keberhasilan desain. Pengujian SEQ hanya menghasilkan 1 nilai yaitu 7 (sangat mudah) pada *skala likert*. Sedangkan pengujian SUS menghasilkan skor sebesar 87.5 dengan rentang *excellent* dan *grade scale B*. Dimana skor tersebut dapat dinyatakan dapat diterima oleh pengguna dan berada diatas rata-rata *usability* untuk *website*.

5.2 Saran

Berdasarkan pengalaman dalam menjalani proses Pengembangan Web Desain Untuk Aplikasi Tenaga Kerja pada PT. Trisakti Pilar Persada, terdapat beberapa saran antara lain:

1. Metode dalam pembuatan desain tampilan antarmuka saat ini mulai berkembang cukup banyak, sebelum memutuskan untuk menggunakan salah satu metode alangkah lebih baiknya untuk mengeksplorasi dan melakukan riset terhadap metode-metode lainnya.
2. Usahakan untuk selalu berpikir lebih maju mengenai masa yang akan datang dengan selalu mempertimbangkan berbagai hal dan kemungkinan-kemungkinan yang dapat terjadi sehingga desain yang dihasilkan tidak akan ketinggalan jaman.