

DAFTAR PUSTAKA

- Adinegoro, A. T. (2018). Analisis Pengalaman Pengguna pada Website E-commerce Dengan Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada Lazada. co. id, Blibli. com dan JD. id). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 11, pp. 5862-5870.6
- Arikunto, & Suharsimi. (2014). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta, 128.
- Arikunto, & Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Dr. Gendro Wiyono, M.M. (2011) *Merancang Penelitian Bisnis Dengan Alat Analisis SPSS 17.0 & SmartPLS 2.0*, Unit Penerbit dan Percetakan STIM YKPN Yogyakarta, 112.
- Dr, P., Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. CV. Alfabeta Bandung, 25.
- Farida, L. D. (2016). Pengukuran *User Experience* dengan Pendekatan Usability (Studi Kasus: Website Pariwisata di Asia Tenggara). *SEMNAS TEKNOMEDIA ONLINE*.
- Gitajayanti, N. L., Satwika, I. P., & Paramitha, A. I. (2021). Evaluasi Sistem Informasi Skripsi dan Tugas Akhir STMIK Primakara (PRISKA)

- Menggunakan Metode Usability Testing. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 10(1), 59-67.
- Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Komputer Terapan*, 6(1), 69-78.
- Hikmah, Baitul, Agung, dkk., (2015), *Cara Cepat Membangun Website dari Nol Studi Kasus : Web Dealer Motor*. Yogyakarta : CV. Andi Offset
- Intanny, V. A., Widiyastuti, I., & Perdani, M. D. (2018). Pengukuran Kebergunaan dan Pengalaman Pengguna Marketplace Jogjaplaza. id dengan Metode UEQ dan USE Questionnaire. *Jurnal Pekommas*, 3(2), 117-126.
- Latan, H., S. Temalagi. 2013. Analisis Multivariate Teknik dan Aplikasi Menggunakan Program IBM SPSS 25.0. Bandung :Alfabeta.
- Nisah, A. K., & Ajie, H. (2021). Perancangan Berbasis *User Experience* Pada Modul Admin Sistem Informasi Akademik Universitas Negeri Jakarta. Pinter. *Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, 5(2), 56-64.
- Nurdin, M. (2020). Mengukur *User Experience* Sistem Informasi Akademik. *INFOTECH journal*, 6(1), 7-10.
- Putra, I. N., Kartini, K. S., & Aditama, P. W. (2021). Analisis Sistem Informasi Eksekutif Menggunakan *User Experience Questionnaire* (UEQ). *International Journal of Natural Science and Engineering*, 5(1), 25-29.

- Ratmoko, E. C., & Pakereng, M. A. (2022). Analisis *User Experience* Mahasiswa Terhadap Sistem Informasi Siasat Menggunakan *User Experience Questionnaire*. *Jurnal Tekinkom (Teknik Informasi dan Komputer)*, 5(1), 11-18.
- Sugiyono. (2011). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. *Bandung: Alfabeta*, 87.
- Sugiyono. (2014). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. *Bandung: Alfabeta*, 147.
- Sugiyono. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. *Bandung: Alfabeta*, 291
- Supranto, J. (2011). Pengukuran Tingkat Kepuasan Pelanggan untuk Menaikkan Pangsa Pasar. Cetakan Ketiga. PT Rineka Cipta, Jakarta
- Wiryan, M. B. (2011). *User Experience (UX)* Sebagai bagian Dari Pemikiran Desain Dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual. *Binus University, Research & Intellectual Capital*, 2 (2), 1158.
- Wulandari, I. R., & Farida, L. D. (2018). Pengukuran user experience pada e-learning di lingkungan universitas menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *jurnal mantik penusa*, 2(2).