

**SKRIPSI**  
**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN ONLINE BERBASIS**  
**WEB**

**(STUDI KASUS: WARUNG MAKAN GEPREK MOCKTAIL)**



**195610042**

**ROMULDA RIRINDO WESTI**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**PROGRAM SARJANA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**

**YOGYAKARTA**

**2023**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN ONLINE BERBASIS WEB**

**(STUDI KASUS: WARUNG MAKAN GEPREK MOCKTAIL)**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu**



**ROMULDA RIRINDO WESTI**

**195610042**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**PROGRAM SARJANA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA YOGYAKARTA**

**2023**

## **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 23 Juni 2023



Romulda Ririndo Westi

NIM: 195610042

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Karya tulis ini saya persembahkan kepada:

Bapak Vinsensius Galus, Ibu Sofiani Manil, Kakak dan seluruh keluarga

yang selalu mendoakan saya,

Yang selalu memberi nasihat dan semangat agar saya diberi kemudahan dan

kelancaran dalam menyelesaikan karya tulis ini.

Teman-teman dan Pacar saya Dominikus Tara Loko yang selalu mendukung

saya dan selalu memberi semangat serta nasihat .

## **MOTTO**

"Saya tidak tahu apa yang akan terjadi, tetapi satu hal yang bisa saya lakukan akan terjadi." - St. Maria Magdalena

"Hendaklah kamu menjadi seperti bayi yang baru lahir, selalu haus akan susu rohani yang murni, supaya dengan itu kamu tumbuh dan diselamatkan."

- Antifon Pembuka

"Orang yang meraih kesuksesan tidak selalu orang yang pintar. Orang yang selalu meraih kesuksesan adalah orang yang gigih dan pantang menyerah".

- Susi Pudjiastuti

Keberhasilan bukan milik orang pintar. Keberhasilan milik mereka yang terus berusaha".

- B. J. Habibie

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat-Nya kepada saya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi Sistem Informasi Pemesanan Makanan Online Berbasis Website. Dalam Penulisan ini saya mendapat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan kali ini saya ucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T, selaku kepala Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
2. Bapak Pius Dian Anggoro, S, Si., M.Cs. yang sudah membimbing saya dalam membuat karya tulis ini.
3. Bapak dan Ibu dosen Universitas Tekonologi Digital Indonesia Yogyakarta yang sudah mengajar dan memberikan ilmunya baik di dalam maupun di luar kampus.
4. Orang tua dan keluarga yang telah mendoakan dan memberikan dukungan baik secara moral maupun materi.
5. Sahabat yang telah meluangkan waktu untuk berbagi wawasan dan ilmunya.

Disadari bahwa dalam penyusunan karya tulis ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari segala pihak sangat dibutuhkan. Semoga karya tulis ini bermanfaat dan dapat memberi inspirasi terhadap pembaca.

Yogyakarta, .....

Romulda Ririndo Westi

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN COVER</b> .....	i
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>MOTTO</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>ABSTRACT</b> .....	xvii
<b>BAB I</b> .....	1
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup .....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3

1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II .....</b>	<b>6</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Dasar Teori .....	9
2.2.1 Pengertian Sistem .....	9
2.2.2 Pengertian informasi .....	9
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi .....	10
2.2.4 Pengertian Pemesanan .....	10
2.2.5 Pengertian Desain Web Responsive .....	11
2.2.6 Pengertian Bootstrap.....	12
2.2.7 Pengertian HTTPS Hypertext Transfer Protocol .....	13
2.2.8 Pengertian JavaScript.....	14
2.2.9 Pengertian HTML .....	14
2.2.10 Pengertian PHP .....	15
2.2.11 Pengertian MySQL .....	15
2.2.12 Web Browser .....	16
2.2.13 Pengertian Website .....	17
2.2.14 Pengertian CSS .....	17

<b>BAB III.....</b>	<b>18</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>18</b>
3.1 Analisis Sistem .....	18
3.1.1 Analisis Masalah.....	18
3.2 Spesifikasi Kebutuhan Website.....	18
3.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	19
3.3.1 Analisis Perangkat Keras .....	19
3.3.2 Analisis Perangkat Lunak .....	19
3.4 Analisis Pengguna .....	20
3.5 Kebutuhan Fungsionalitas .....	20
3.5.1 Admin .....	20
3.5.2 Pengguna.....	20
3.6 Rancangan Desain Sistem .....	20
3.6.1 Diagram Konteks .....	20
3.6.2 Diagram Rinci.....	21
3.6.3 ERD (Entity Relationship Diagram).....	23
3.6.4 Relasi Tabel .....	25
3.6.5 Rancangan Struktur Tabel .....	26
<b>BAB IV .....</b>	<b>33</b>
<b>IMPLEMENTASI, PEMBAHASAN DAN PENGUJIAN SISTEM .....</b>	<b>33</b>

4.1 Implementasi Sistem .....	33
4.1.1 Koneksi Database .....	33
4.1.2 Proses menampilkan Halaman Utama .....	34
4.1.3 Proses Menampilkan Halaman Varian Menu .....	35
4.1.4 Proses Menampilkan Keranjang Belanja .....	37
4.1.5 Proses Menampilkan Halaman Checkout .....	38
4.1.6 Proses Menampilkan Nota Belanja.....	40
4.1.7 Proses Menampilkan Halaman Utama Admin.....	41
4.1.8 Proses Menampilkan Halaman Pemesanan .....	43
4.1.9 Proses Konfirmasi Pesanan.....	44
4.1.10 Proses Menampilkan Admin Varian Menu .....	46
4.1.11 Proses Menampilkan Kurir .....	48
4.1.12 Proses Menampilkan Laporan .....	49
4.2 Pembahasan Sistem .....	51
4.2.1 Halaman Utama .....	51
4.2.2 Halaman Registrasi .....	52
4.2.3 Halaman Kategori Varian Menu.....	53
4.2.4 Halaman Keranjang Belanja .....	54
4.2.5 Halaman Checkout.....	54
4.2.6 Halaman Nota Belanja .....	55

4.2.7 Halaman Login Admin .....	56
4.2.8 Halaman Utama Admin .....	56
4.2.9 Halaman Pemesanan .....	58
4.2.10 Halaman Konfirmasi Pesanan.....	59
4.2.11 Halaman Admin Varian Menu.....	59
4.2.12 Halaman Login Kurir.....	60
4.2.13 Halaman Kurir .....	61
4.2.14 Halaman admin Laporan Transaksi .....	62
4.3 Pengujian Sistem .....	63
4.3.1 Rencana Pengujian.....	63
4.3.2 Kasus Dan Hasil Pengujian.....	63
4.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	65
<b>BAB V.....</b>	<b>66</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>66</b>
5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran .....	66
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>74</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Perbedaan Bootstrap.....	9
Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	21
Gambar 3. 2 Diagram Rinci .....	23
Gambar 3. 3 Entity Relationship Diagram.....	24
Gambar 3. 4 Relasi Tabel.....	25
Gambar 4. 1 Koneksi Database .....	34
Gambar 4. 2 Proses Menampilkan Halaman Utama .....	35
Gambar 4. 3 Proses Menampilkan Halaman Varian Menu.....	36
Gambar 4. 4 Proses Menampilkan Keranjang Belanja .....	38
Gambar 4. 5 Proses Menampilkan Halaman Checkout .....	39
Gambar 4. 6 Proses Menampilkan Halaman Nota Belanja.....	41
Gambar 4. 7 Proses Menampilkan halaman utama Admin.....	42
Gambar 4. 8Proses Menampilkan Halaman Pemesanan.....	43
Gambar 4. 9 Proses Konfirmasi Pesanan .....	45
Gambar 4. 10 Proses Menampilkan Admin Varian Menu .....	47
<i>Gambar 4. 11 Proses Menampilkan Halaman Kurir.....</i>	<i>49</i>
Gambar 4. 12Proses Menampilkan halaman Laporan .....	50
Gambar 4. 13 Halaman Utama.....	51
Gambar 4. 14 Halaman Registrasi .....	52
Gambar 4. 15 Halaman Kategori Varian Makanan.....	53

Gambar 4. 16 Halaman Kategori Varian Minuman .....	53
Gambar 4. 17 Halaman keranjang belanja .....	54
Gambar 4. 18 Halaman Checkout .....	55
Gambar 4. 19 Halaman Nota Belanja .....	55
Gambar 4. 20 Halaman Login Admin.....	56
Gambar 4. 21 Halaman Utama Admin.....	58
Gambar 4. 22 Halaman Pemesanan .....	58
Gambar 4. 23 Halaman Konfirmasi Pesanan .....	59
Gambar 4. 27 Halaman Admin Varian Menu .....	60
Gambar 4. 28 Halaman Login Kurir .....	60
Gambar 4. 29 Halaman Utama Kurir .....	61
Gambar 4. 30 Halaman Kurir upload bukti.....	62
Gambar 4. 31 Tampilan admin Data Pengambilan .....	62
Gambar 4. 32 Halaman Laporan Transaksi.....	63

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan Tinjauan Pustaka .....	7
Tabel 3. 1 Tabel Admin .....	27
Tabel 3. 2 Tabel User .....	27
Tabel 3. 3 Tabel Kurir .....	28
Tabel 3. 4 Tabel Rekening .....	29
Tabel 3. 5 Tabel Ongkir .....	29
Tabel 3. 6 Tabel Kategori.....	29
Tabel 3. 7 Tabel Produk .....	30
Tabel 3. 8 Tabel Pesanan .....	31
Tabel 3. 9 Tabel Detail Pesanan.....	32
Tabel 3. 10 Tabel Pembayaran.....	32
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian .....	64

## ABSTRAK

Warung Makan Geprek Mocktail adalah sebuah usaha penjualan makanan yang sudah berdiri hampir 3 tahun di Yogyakarta tepatnya di jalan Sorowajan. Selama Penjualan makanan tersebut Pemiliknya merasa kurang efisien dalam mendapatkan keuntungan, dikarenakan masih sedikitnya orang yang mengetahui adanya warung makan tersebut. Selama 3 tahun penjualan tersebut, media promosinya hanya melalui instagram saja, dan untuk media pemesanannya hanya menggunakan chat melalui nomor WhatsApp untuk pemesanan Online dan untuk metode pembayaran masih dilakukan secara Manual, Warung Makan Geprek Mocktail juga belum menggunakan platform yang ada seperti grab food, shopee food dan lainnya.

Rumusan Masalah dalam penelitian ini adalah Bagaimana membuat sistem informasi Pemesanan Makanan secara online berbasis Web pada Warung Makan Geprek Mocktail. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik pengumpulan data menggunakan teknik wawancara. Sistem informasi Pemesanan Makanan secara online berbasis Web pada Warung Makan Geprek Mocktail menggunakan bahasa pemrograman PHP yang terdiri dari HTML, CSS, serta manfaat database MySql sebagai Database servernya.

Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat membantu pemesan dan pemilik warung dalam proses pemesanan makanan di Warung Makan Geprek Mocktail. Sistem web ini dapat lebih efisien dari segi biaya tenaga dan waktu, sehingga efektif dalam mencapai tujuan yang diharapkan dari pihak Warung, dan pihak pemesan.

Kata kunci: *Sistem Informasi, Pemesanan, Warung Makan, PHP, web*

## ABSTRACT

*Warung Makan Geprek Mocktail is a food selling business that has been established for almost 3 years in Yogyakarta, precisely on Jalan Sorowajan. During the sale of the food, the owner felt that he was not efficient in making a profit, because not many people knew about the existence of the food stall. During these 3 years of sales, the promotional media was only through Instagram, and for ordering media only using chat via the WhatsApp number for online orders and the payment method was still done manually, Warung Makan Geprek Mocktail also did not use existing platforms such as grab food, shopee food and others.*

*The formulation of the problem in this research is how to make a Web-based online food ordering information system at Geprek Mocktail Food Stalls. The method used in this research is data collection techniques using interview techniques. Web-based online food ordering information system at Warung Makan Geprek Mocktail uses the PHP programming language which consists of HTML, CSS, and the benefits of the MySql database as the database server.*

*With this research it is hoped that it can help customers and stall owners in the process of ordering food at Warung Makan Geprek Mocktail. This web system can be more efficient in terms of labor and time costs, so it is effective in achieving the expected goals of the Warung and the ordering party.*

**Keywords: Information System, Ordering, Food Stalls, PHP, web**