

## **BAB 5**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan implementasi dan hasil uji coba sistem penjadwalan agenda pameran seni menggunakan teknologi firebase yang telah dibangun pada penelitian ini dapat diambil kesimpulan bahwa hasil yang didapat bahwa metode algoritma greedy mampu meminimalkan tumpang tindih antara acara dan memaksimalkan penggunaan ruang, dengan menempatkan pameran yang memiliki kapasitas terbesar pada waktu paling awal. Namun, pada kasus ini metode manual dan algoritma greedy menghasilkan hasil penjadwalan yang sama efektifnya dalam memenuhi kriteria.

#### **5.2 Saran**

Saran yang diberikan berdasarkan hasil pengerjaan tugas akhir untuk penelitian selanjutnya pengembangan lebih lanjut pada aplikasi penjadwalan pameran seni dapat dilakukan dengan mempertimbangkan penggunaan algoritma yang lebih kompleks, seperti algoritma genetika atau simulated annealing. Selain itu, dapat juga dilakukan pengintegrasian dengan sistem manajemen data pameran seni untuk memudahkan pengelolaan pameran secara keseluruhan.