

## **SKRIPSI**

**ANALISIS PENERIMAAN APLIKASI BRIMO DENGAN PENDEKATAN  
*TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)***  
**(STUDI KASUS PADA MASYARAKAT KOTA LABUAN BAJO)**



**MAKARIUS JEDAUT**

**NIM : 195610044**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**PROGRAM SARJANA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**  
**YOGYAKARTA**

**2023**

**SKRIPSI**

**ANALISIS PENERIMAAN APLIKASI BRIMO DENGAN PENDEKATAN  
*TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)***  
**(STUDI KASUS PADA MASYARAKAT KOTA LABUAN BAJO)**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi**

**Program Sarjana**

**Program Studi Sistem Informasi**

**Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia**

**Yogyakarta**

**Disusun Oleh**

**MAKARIUS JEDAUT**

**NIM : 195610044**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**PROGRAM SARJANA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**

**YOGYAKARTA**

**2023**

## **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 11 Jjuli 2023



Makarius Jedaut  
NIM: 195610044

## **MOTTO**

“Jangan Malas-Malasan Nanti Nyesel Di Akhir”

(Makarius Jedaut)

“Tidak Ada Yang Lebih Peduli Dengan Hidupmu Kecuali Diri Kamu Sendiri”

(Makarius Jedaut)

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi yang berjudul “Analisis Penerimaan Aplikasi BRImo Dengan pendekatan Technology Acceptance Model (TAM)”.

Penyusunan skripsi dari awal hingga akhir tentu tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Dengan adanya bantuan tersebut, penulis hendak menyampaikan terimakasih kepada beberapa pihak diantaranya sebagai berikut:

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T., selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Bapak Ir. Muhammad Guntara, M.T., selaku Wakil Rektor I Universitas Teknologi Digital Indonesia
3. Ibu Pulut Suryati, S.Kom, M.Cs., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia.
4. Bapak Edy Prayitno, S.Kom., M.Eng.Cs., selaku dosen pembimbing yang selalu membantu dan memberikan pencerahan semangat terhadap saya.
5. Kedua orang tua beserta seluruh keluarga yang telah memberikan semangat dan dukungan berupa doa sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Teman-teman dan orang-orang baik yang turut membantu dan memberikan dukungan berupa apresiasi sehingga saya semmagat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Skripsi ini penulis susun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Universitas Teknologi Digital Indonesia. Penulis menyadari bahwa skripsi ini tentu terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran sehingga dapat menjadi lebih baik lagi. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis dan bagi pembaca.

Yogyakarta 11 juni 2023



Makarius Jedaut

## DAFTAR ISI

SKRIPSI.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI .....	xiv
ABSTRAK.....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar belakang.....	1
1.2    Rumusan masalah .....	2
1.3    Ruang Lingkup.....	3
1.4    Tujuan penelitian .....	3
1.5    Manfaat penelitian .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....	5
2.1    Tinjauan pustaka .....	5
2.2    Landasan Teori.....	9
2.2.1    Aplikasi Mobile Banking BRImo .....	9
2.2.2 <i>Metode Technology Acceptance Model</i> .....	11
2.2.2.1    Perceived Ease of Use.....	12
2.2.2.2    Perceived Usefulness .....	12
2.2.2.3    Attitude Towards Using .....	13
2.2.2.4    Behavioral Intention to Use .....	13
2.2.2.5    Actual System Use .....	14
2.2.3    Populasi dan Sampel .....	14
2.2.4    Instrumen .....	15
2.2.4.1    Kuesioner .....	16
2.2.4.2    Studi Pustaka.....	17
2.2.5    Uji Validitas .....	17
2.2.6    Uji Reliabilitas .....	17

2.2.7	Analisis Regresi Berganda .....	18
2.2.8	Uji T Hipotesis.....	19
BAB III METODE PENELITIAN .....		20
3.1	Analisis Kebutuhan.....	20
3.2	Tahapan Penelitian.....	20
3.3	Instrumen Penelitian .....	21
3.3.1	Kuisisioner (angket).....	22
3.3.2	Skala Likert .....	22
3.4	Metode Pengumpulan Data.....	23
3.4.1	Kuesioner .....	23
3.4.2	Study Pustaka.....	24
3.5	Populasi dan Sampel .....	24
3.6	Analisis Data.....	26
3.6.1	Uji Validitas .....	26
3.6.2	Uji Reliabilitas .....	26
3.6.3	Analisis Regresi Berganda .....	27
3.6.4	Uji T Hipotesis.....	27
3.7	Waktu dan Tempat Penelitian.....	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		29
4.1	Hasil .....	29
4.1.1	Data Deskriptif.....	29
4.1.2	ANALISIS DATA .....	31
4.1.2.1	UJI VALIDITAS.....	31
4.1.2.2	UJI RELIABILITAS.....	33
4.1.2.3	Analisis Regresi Berganda .....	36
4.1.2.4	Uji T Hipotesis.....	39
4.2	PEMBAHASAN HASIL ANALISIS DATA .....	42
BAB V PENUTUP .....		45
5.1	Kesimpulan .....	45
5.2	Keterbatasan Peneliti.....	46
DAFTAR PUSTAKA .....		47
LAMPIRAN.....		49

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Technology Acceptance Model.....	12
Gambar 3. 1 Kerangka kerja.....	21

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Tinjauan pustaka .....	6
Tabel 3.2 Skala Likert.....	22
Tabel 4.1 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin .....	29
Tabel 4.2 Karakteristik Responden Berdasarkan Usia.....	30
Tabel 4.3 Karakteristik Responden Berdasarkan Pendidikan .....	30
Tabel 4.4 Persepsi kemudahan penggunaan.....	31
Tabel 4.5 Persepsi Kegunaan .....	31
Tabel 4.6 Sikap menggunakan .....	31
Tabel 4.7 Minat menggunakan.....	32
Tabel 4.8 Penggunaan sesungguhnya .....	32
Tabel 4.9 Penerimaan Aplikasi BRImo .....	32
Tabel 4.10 Persepsi Kemudahan Penggunaan .....	33
Tabel 4.11 Persepsi Kegunaan .....	34
Tabel 4.12 Sikap menggunakan .....	34
Tabel 4.13 Minat menggunakan.....	35
Tabel 4.14 Penggunaan sesungguhnya .....	35
Tabel 4.15 Penerimaan Aplikasi BRImo .....	36
Tabel 4.16 Analisis Regresi Berganda .....	37
Tabel 4.17 uji t Persepsi kemudahan penggunaan .....	39
Tabel 4.18 uji t Persepsi kemudahan penggunaan .....	39
Tabel 4.19 uji t Sikap menggunakan.....	40
Tabel 4.20 uji t Minat menggunakan .....	40
Tabel 4.21 uji t Penggunaan sesungguhnya .....	41

## **DAFTAR LAMPIRAN**

LAMPIRAN .....	49
❖ KUISONER .....	49
❖ DATA DESKRIPTIF .....	62
❖ UJI FALIDITAS .....	63
❖ UJI REABILITAS.....	68
❖ REGRESI BERGANDA.....	70
❖ UJI T HIPOTESIS .....	70

## **INTISARI**

Aplikasi mobile banking merupakan salah satu inovasi teknologi yang dapat mempermudah nasabah dalam melakukan transaksi perbankan secara online. Melalui Mobile banking pihak perbankan berusaha memberikan layanan yang cepat, mudah, nyaman, dimana saja dan kapan saja bagi nasabah untuk melakukan transaksi keuangan dengan aman. TAM adalah model yang valid untuk menguji diterimanya suatu sistem/ sistem informasi. Penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti mengenai analisis penerimaan aplikasi BRImo menggunakan metode technology acceptance model (TAM ) disimpulkan Persepsi Kemudahan Penggunaan berpengaruh terhadapa penerimaan aplikasi BRImo,dikarenakan aplikasi BRImo dapat memudahkan masyarakat kota Labuan Bajo untuk melakukna transaksi perbankan secara online. Persepsi Kegunaan berpengaruh terhadapa penerimaan aplikasi BRImo,dikarenakan aplikasi BRImo dapat diterima oleh masyarakat kota Labuan Bajo untuk melakukna transaksi perbankan secara online. Sikap menggunakan berpengaruh terhadapa penerimaan aplikasi BRImo,dikarenakan aplikasi BRImo sudah menjadi kepercayaan oleh masyarakat kota Labuan Bajo untuk melakukna transaksi perbankan secara online. Minat menggunakan berpengaruh terhadapa penerimaan aplikasi BRImo,dikarenakan aplikasi BRImo dapat membantu masyarakat kota Labuan Bajo untuk melakukna transaksi perbankan secara online. Penggunaan sesungguhnya berpengaruh terhadapa penerimaan aplikasi BRImo,dikarenakan masyarakat kota Labuan bago sangat puas dalam melakukan transaksi perbankan secara online menggunakan aplikasi BRImo

**Kata kunci : Analisis Penerimaan Aplikasi Brimo Dengan Pendekatan *TechnologyAcceptance Model (Tam)* (Studi Kasus Pada Masyarakat Kota Labuan Bajo)**

## **ABSTRAK**

*The mobile banking application is one of the technological innovations that can facilitate customers in conducting online banking transactions. Through Mobile Banking, banks try to provide services that are fast, easy, convenient, anywhere and anytime so that customers can carry out financial transactions safely. TAM is a valid model for testing the system/information system it receives. Research that has been carried out by researchers regarding the analysis of BRImo application acceptance using the technology acceptance model (TAM) method. Perceived Ease of Use affects acceptance of BRImo applications, because the BRImo application can make it easier for the people of Labuan Bajo city to conduct online banking transactions. Perceived usefulness influences the acceptance of the BRImo application, because the BRImo application can be accepted by the people of the city of Labuan Bajo to carry out online banking transactions. Attitudes towards using have an effect on acceptance of the BRImo application, because the BRImo application has become the trust of the people of the city of Labuan Bajo to carry out banking transactions online. Interest influences the acceptance of the BRImo application, because the BRImo application can help the people of the city of Labuan Bajo to carry out banking transactions online. Actual use affects the acceptance of the BRImo application, because the people of Labuan Bajo are very satisfied in conducting online banking transactions using the BRImo applicatio*

**Keywords : Analysis Of Brimo Application Acceptance With The Technology Acceptance Model (Tam) Approach (Case Study In Labuan Bajo City Communities)**