

DAFTAR PUSTAKA

- Abiwardani, H., Hanggara, B. T. & Prakoso, B. S., 2020. Evaluasi Usability Aplikasi Usaha Laundry Berbasis Web Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus : Aplikasi Smartlink Bos). *Jurnal Pengembangan*, 4(3), pp. 822-829.
- Adinegoro, R., Suakanto, S. & Alam, E. . N., 2022. Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Presensi Berbasis Mobile Pada Koperasi Karya Usaha Mandiri Syariah Menggunakan Metode Design Thinking. *Syntax Literate: Jurnal Ilmiah Indonesia*, 7(11), pp. 15668-15698.
- Arfianto, M. R., 2022. Analisis Desain User Interface pada Aplikasi Pencari Parkir Mobil. *Jurnal Desain Universitas Pembangunan Jaya*, 1(1), pp. 29-33.
- Bekele, W. B. & Ago, F. Y., 2022. Sample Size for Interview in Qualitative Research in Social Sciences : A Guide to Novice Researchers. *Research in Educational Policy and Management*, 4(1), pp. 42-50.
- Creswell, J. W., 2015. *Penelitian Kualitatif & Desain Riset*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Glowdy, A. G., Fauzi, R. & Alam, E. N., 2020. Perbaikan Tampilan User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Pada Aplikasi NGANGGUR.ID Menggunakan Metode User Centred Design. *e-Proceeding of Engineering*, 7(2).
- Hasani, A. R., Yudianto, M. R. A., Sukmasetya, P. & Febriyanto, Y., 2022. Uji Prototype Menggunakan Metode Design Thinking Pada Penyebaran Informasi COVID-19. *Jurnal Kajian Ilmiah*, 22(2), p. 163 –172.
- Heryana, A. and Unggul, U.E., 2018. Informan dan pemilihan informan dalam penelitian kualitatif. *Universitas Esa Unggul*, 25, p.15.
- Ilham, H., Wijayanto, B. & Rahayu, S. P., 2021. Analisis Dan Perancangan User Interface/User Exeperience Dengan Metode Design Thinking Pada Sistem Informasi Akademik Universitas Jendral Sudirman. *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, 2(1), pp. 17-26.
- Leonard, V. R., Zaman, B. & Bahri, S., 2022. Perancangan Ulang UI UX Website LELANGYUK Menggunakna Pendekatan User Centred Design. *JTRISTE*, 9(1), pp. 31-45.
- Lestari, I. T., Sari, D. P. & Rian, A., 2022. Redesign User Interface Aplikasi IPUSNAS Berdasarkan User Experience Dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 13(02), pp. 120-129.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A. & Sevtiana, A., 2020. PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN. *JURNAL DIGIT*, 10(2), pp. 208-219.

- Pratama, M. A. D., Ramadhan, R. Y. & Hermanto, T. I., 2022. Rancangan UI/UX Design Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Pada Sekolah. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(4), pp. 980-987.
- Putra, Y. I. et al., 2022. *Konsep Interaksi Manusia Dan Komputer*. Klaten: Lakeisha.
- Reynaldi, K. V. & Setiyawati, N., 2022. Perancangan UI/UX Fitu Mentor On Demand Menggunakan Metode Design Thinking Pada Platform Pendidikan Teknologi. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 07(03), pp. 1-849.
- Shirvanadi, E. C., n.d. Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center).
- Suharli, S., 2005. *Membangun Aplikasi Berbasis Windows Dengan Visual Basic .NET*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Surachman, C. S., Andriyanto, M. R., Rahmawati, C. & Sukmasetya, P., 2022. Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Design Aplikasi Dagang.in. *Jurnal TeIKa*, 12(2), pp. 157-169.
- Wahyudi, M., Larasati, K. H. F., Ismail, J. & Solikhun, 2021. *Fullstack Android Developer Aplikasi Penjualan Tiket Bioskop*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Wardana, F. C. & Prisma, I. G. L. P. E., 2022. Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile. *JEISBI (Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence)*, 03(04), pp. 1-12.
- Yanti, E., 2020. *Metode & Riset Desain Komunikasi Visual DKV*. Yogyakarta: CV Budi Utama.