

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari hasil perancangan dan pembahasan dari bab-bab sebelumnya mengenai Desain Sistem Informasi Geografis Penentuan Kunjungan Wisata Berdasarkan Waktu Yang Tersedia Dengan Algoritma Dijkstra maka dapat di tarik kesimpulan:

1. Terciptanya desain sistem informasi geografis dengan menggunakan metode dijkstra yang dibuat berdasarkan masukkan data utama berupa waktu.
2. Memberi saran lokasi wisata untuk wisatawan yang mempunyai waktu terbatas untuk melakukan perjalanan wisata pada suatu waktu tertentu.
3. Memberikan saran jalur perjalanan wisata terpendek berdasarkan algoritma dijkstra.

#### **5.2. Saran**

Dari hasil evaluasi terhadap hasil dari aplikasi yang dikembangkan tersebut, maka diperoleh beberapa saran untuk menjadi bahan pembahasan dan tinjauan lebih lanjut yaitu :

1. Menghasilkan saran jalur perjalanan wisata lebih dari 2 pilihan.
2. Menambahkan node dijkstra menggunakan form.
3. Mengembangkn sistem dengan menggunakan algoritma dari Google Maps.